



III OLIMPÍADAS ESTUDANTIS 2009



Federação do Desporto Escolar
do Estado de São Paulo



PREFEITURA DE
SÃO PAULO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

1:1:1 A A quadra de jogo (ver fig. 1) É um retângulo com 40 metros de comprimento e 20 metros de largura e consiste de duas áreas de gol (ver Regra 1:4 e 6) e uma área de jogo. Os lados maiores são chamados de linhas laterais e os lados menores são chamados de linhas de gol (entre os postes da baliza) ou linhas de fundo (em ambos os lados da baliza). Deveria haver uma zona de segurança ao redor da quadra de jogo, com a largura de no mínimo 1 metro ao longo das linhas laterais e 2 metros atrás das linhas de fundo. As características da quadra de jogo não devem ser alteradas durante o jogo, de tal forma que traga vantagem somente para uma equipe.

1:2 :.....A baliza (ver figs. 2a e 2b) é colocada no centro de cada linha de fundo. As balizas devem estar firmemente fixadas ao solo ou nas paredes atrás delas. Elas medem 2 metros de altura e 3 metros de largura em seu interior. Os postes das balizas são unidos por uma barra horizontal. As faces posteriores dos postes devem estar alinhadas com o lado posterior da linha de gol. Os postes e a barra transversal devem ter uma secção quadrada de 8 cm. Nas três faces que são visíveis da quadra, elas devem ser pintadas com faixas de duas cores contrastantes, que por sua vez, contrastem claramente com o fundo. As balizas devem ter uma rede que deveria ser fixada de modo que, a bola arremessada para dentro da baliza, ficasse dentro dela naturalmente.

1:3 :.... Todas as **linhas** da quadra fazem parte da superfície que elas delimitam. As linhas de gol devem ter 8 cm de largura entre os postes (ver fig. 2a) enquanto todas as outras linhas devem ter 5 cm de largura. As linhas entre duas áreas adjacentes podem ser trocadas por uma pintura completa no piso, entre elas, com cores diferentes.

1:4 :.... Em frente a cada baliza, há uma área de gol (ver fig. 5). A **área de gol** é definida por uma linha de área de gol (linha de 6 metros), que é marcada como segue: • uma linha de 3 metros diretamente em frente da baliza; esta linha é paralela à linha de gol e a 6 metros de distância (medidos desde a face posterior da linha de gol até a face anterior da linha da área de gol); • por 2 quartos de círculo cada qual com raio de 6 metros (medidos desde o ângulo interno posterior de cada poste da baliza), conectando aquela linha de três metros de comprimento com a linha de fundo (ver figs. 1 e 2a).

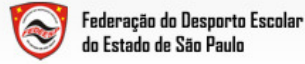
1:5 :... A linha de tiro livre (linha de 9 metros) é uma linha tracejada a 3 metros de distância da linha da área de gol. Ambos os segmentos da linha e os espaços entre eles medem 15 cm (ver fig. 1).

1:6 :... A linha de 7 metros é uma linha com 1 metro de comprimento, marcada diretamente em frente de cada baliza. Ela é paralela à linha de gol, a uma distância de 7 metros (medidos desde a face posterior da linha de gol até a face anterior da linha de 7 metros); (ver fig. 1).

1:7 :... A linha de limitação do goleiro (linha de 4 metros) é uma linha de 15 cm de comprimento marcada diretamente em frente de cada baliza. Ela é paralela à linha de gol, a uma distância de 4 metros (medidos desde a face posterior da linha de gol até a face anterior da linha de 4 metros); (ver fig. 1).

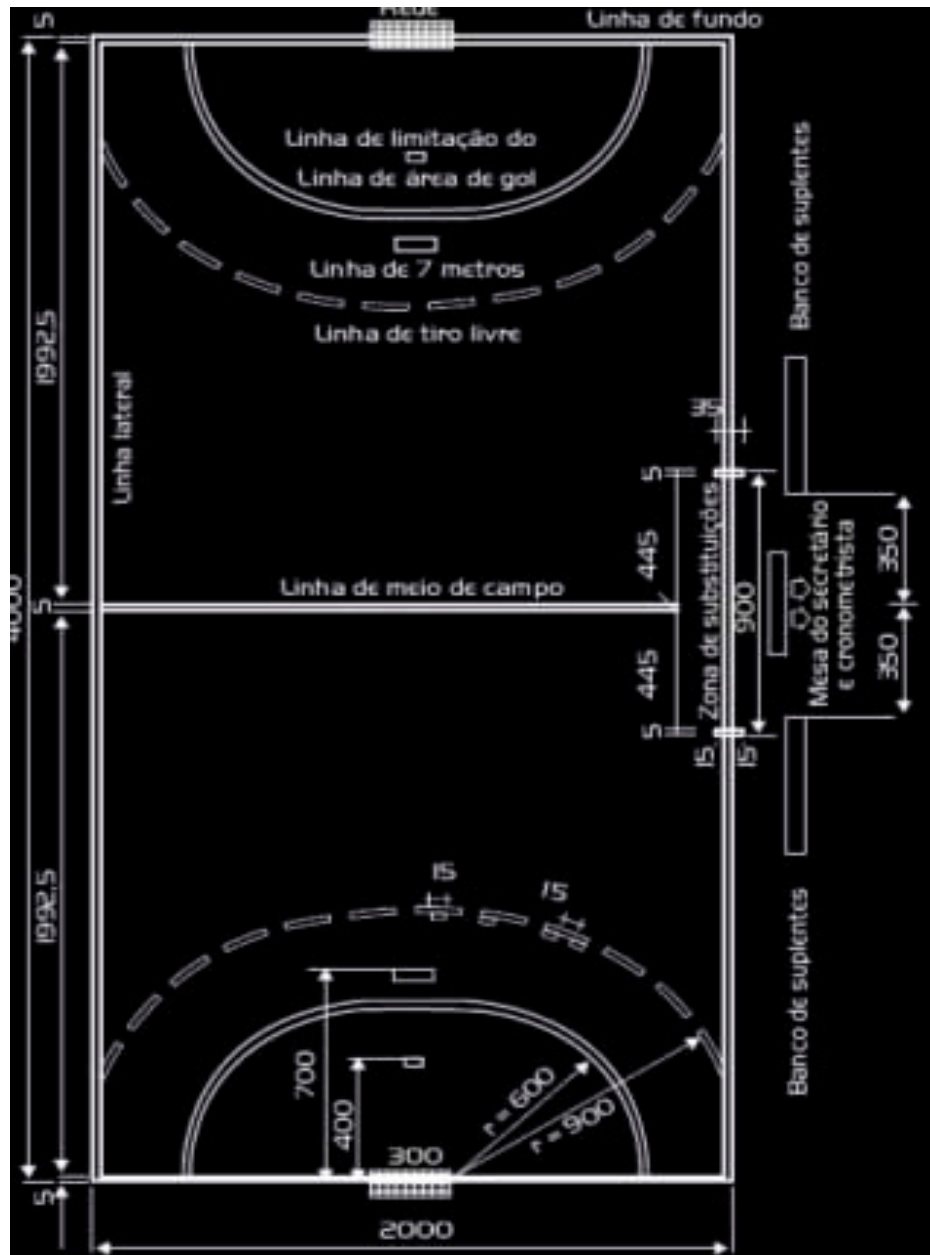


III OLIMPÍADAS ESTUDANTIS 2009



1:8 ... A linha central une os pontos centrais das duas linhas laterais (ver fig. 1 e 3).

1:9 ... A **zona de substituição** (um segmento da linha lateral) se estende a uma distância de 4,5 metros da linha central para cada equipe. Este ponto final da zona de substituição é prolongado por uma linha que é paralela a linha central, se estende 15 cm dentro da quadra e 15 cm fora da quadra (ver fig. 1 e 3).

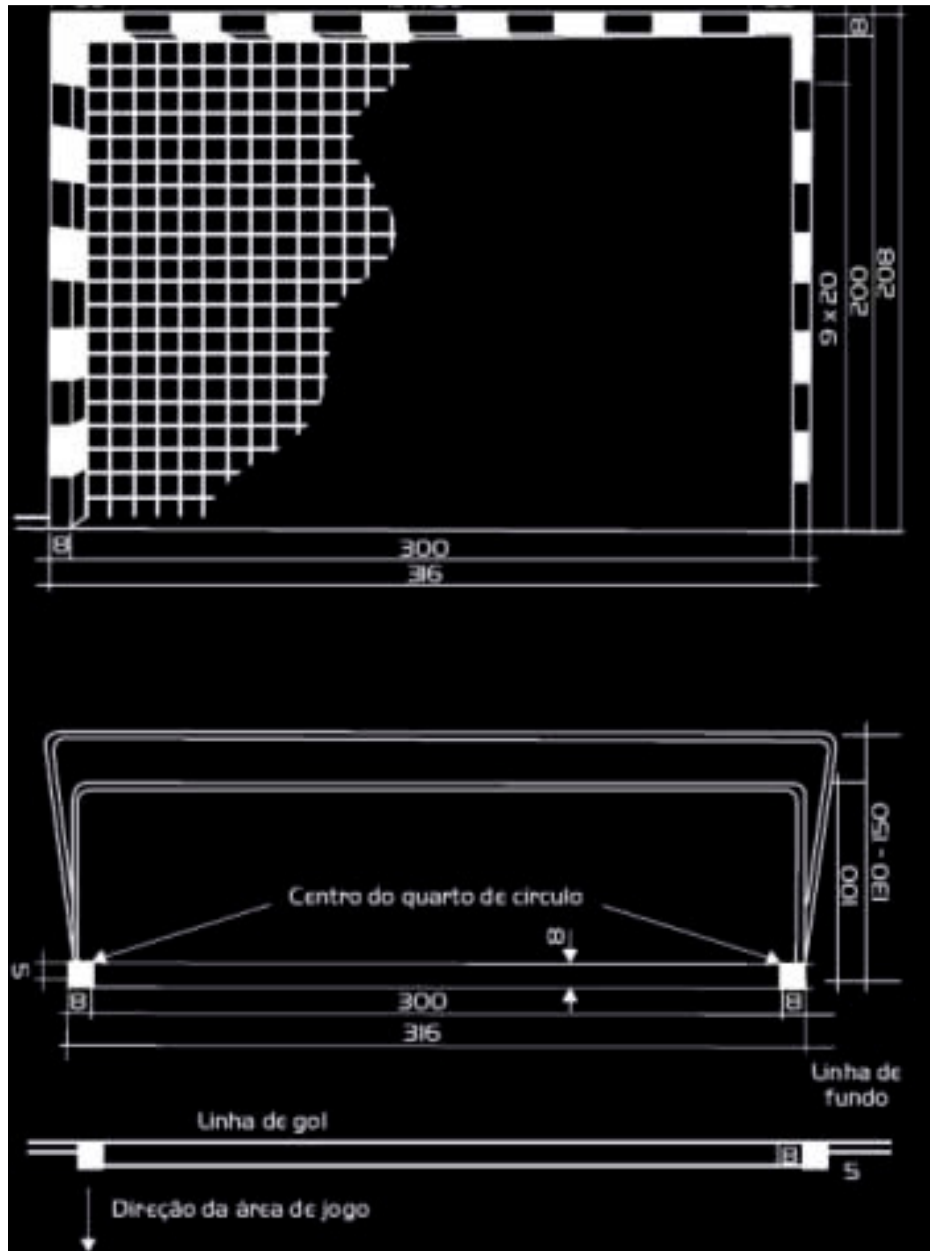




III OLIMPÍADAS ESTUDANTIS 2009

Federação do Desporto Escolar
do Estado de São Paulo

PREFEITURA DE
SÃO PAULO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO





III OLIMPÍADAS ESTUDANTIS 2009



REGRA 5 - O GOLEIRO

Ao goleiro é permitido:

5:1Tocar a bola com qualquer parte do seu corpo enquanto numa tentativa de defesa, dentro da sua área de gol;

5:2Mover-se com posse de bola dentro da área de gol, sem estar sujeito as restrições aplicadas aos jogadores de quadra (Regras 7:2-4, 7:7); ao goleiro não é permitido, contudo, atrasar a execução do tiro de meta (Regras 6:4-5, 12:2 e 15:5b);

5:3Sair da área de gol sem a bola e participar do jogo na área de jogo; enquanto fizer isto, o goleiro se sujeita às mesmas regras aplicadas aos jogadores na área de jogo; O goleiro é considerado fora da área de gol tão logo qualquer parte de seu corpo toque o solo no lado de fora da linha da área de gol;

5:4Sair da área de gol com a bola e jogá-la de novo no área de jogo, se ele não tiver o completo controle da mesma.

Ao goleiro não é permitido:

5:5Colocar em perigo o adversário enquanto em uma tentativa de defesa (8:2, 8:5);

5:6Sair da área de gol com a bola sob controle ; isto conduz a um tiro livre (de acordo com 6:1, 13:1 a, e 15:7, 3º parágrafo), se os árbitros tinham apitado para a execução do tiro de meta; senão, simplesmente se repete o tiro de meta (15:7, 2º parágrafo); (ver, contudo, a interpretação da vantagem em 15:7, se o goleiro estava para perder a bola fora da área de gol após ter cruzado a linha com a bola em suas mãos);

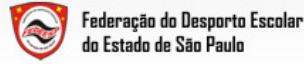
5:7 Tocar a bola quando ela está parada ou rolando no solo do lado de fora da área de gol, enquanto ele estiver dentro da área de gol (6:1, 13:1a)

5:8 Levar a bola para dentro da área de gol quando ela está parada ou rolando no solo no lado de fora da área de gol (6:1, 13:1 a);

5:9Reentrar na área de gol vindo do terreno de jogo com posse de bola



III OLIMPÍADAS ESTUDANTIS 2009



(6:1, 13:1 a);

5:10Tocar a bola com o pé ou a perna abaixo do joelho, quando ela estiver parada no solo na área de gol ou movendo-se para fora em direção ao área de jogo (13:1a);

5:11Cruzar a linha de limitação do goleiro (linha de 4 metros) ou sua projeção em ambos os lados, antes que a bola tenha saído da mão do adversário que está executando um tiro de 7 metros (14:9).

Comentário: Desde que o goleiro mantenha um pé apoiado no solo continuamente sobre ou atrás da linha de limitação (linha de 4 metros), à ele é permitido mover o outro pé ou qualquer parte de seu corpo no ar sobre esta linha.



REGRA 7 - O MANEJO DA BOLA / JOGO PASSIVO

O manejo da bola

É permitido:

7:1Atirar, agarrar, parar, empurrar ou bater a bola, usando mãos (abertas ou fechadas), braços, cabeça, tronco, coxas e joelhos ;

7:2Segurar a bola por um máximo de 3 segundos , também quando ela estiver em contato com o solo (13:1 a);

7:3Dar um máximo de 3 passos com a bola (13:1 a); um passo é considerado dado quando:

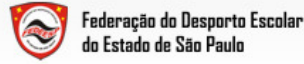
.... 1. um jogador que está parado com ambos os pés no solo levanta um pé e o apóia de novo, ou move um pé de um lugar para outro;

.... 2. um jogador está tocando o solo somente com um pé, agarra a bola e então toca o solo com o outro pé;

.... 3. um jogador depois de um salto toca o solo somente com um pé, e



III OLIMPÍADAS ESTUDANTIS 2009



então pula sobre o mesmo pé ou toca o solo com o outro pé;

.... 4. um jogador depois de um salto toca o solo com ambos os pés simultaneamente, e então levanta um pé e o apóia de novo, ou move um pé de um lugar para outro.

Conta-se somente um passo, se um pé é movido de um lugar para outro, e então o outro pé é arrastado para próximo do primeiro.

7:4 Enquanto parado ou correndo:

....1. quicar a bola uma vez e agarrá-la de novo com uma ou duas mãos;

....2. quicar a bola repetidamente com uma mão (drible), e então agarrá-la ou pegá-la de novo com uma ou ambas mãos.

....3. rolar a bola sobre o solo repetidamente com uma mão e então agarrá-la ou pegá-la de novo com uma ou ambas mãos. Tão logo a bola,depois disso, é dominada em uma ou ambas mãos, ela deve ser jogada dentro de 3 segundos ou depois de não mais do que 3 passos (13:1 a). O quique ou drible é considerado iniciado quando o jogador toca a bola com qualquer parte de seu corpo e a lança em direção ao solo. Depois que a bola tocou outro jogador ou a baliza, ao jogador é permitido dar um toque na bola ou quicá-la e agarrá-la de novo (ver, contudo, 14:6).

7:5Mover a bola de uma mão para a outra.

7:6Jogar a bola enquanto ajoelhado, sentado ou deitado no solo ; isto Significa que é permitido executar um tiro (por exemplo, um tiro livre), de tal posição, se os requisitos da Regra 15:1 são encontrados, incluindo a necessidade de ter uma parte de um pé em constante contato com o solo.

Não é permitido:

7:7Depois que a bola foi controlada, Tocá-la mais de uma vez , a menos que ela tenha tocado o solo, outro jogador, ou a baliza neste meio tempo (13:1 a); tocá-la mais de uma vez não será penalizado, se o jogador tem uma “falha de recepção” da bola, ou seja, falhar em controlá-la quando na tentativa de agarrá-la ou detê-la.

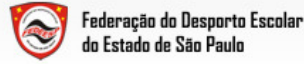
7:8Tocar a bola com um pé ou perna abaixo do joelho, exceto quando a bola foi atirada no jogador por um adversário (13:1 a-b);

7:9O jogo continua se a bola toca um árbitro na quadra.

7:10 ..Se um jogador com a bola se movimentar para fora da quadra de jogo com um ou ambos os pés (e a bola ainda está dentro da quadra), por exemplo,



III OLIMPÍADAS ESTUDANTIS 2009



para passar ao redor de um jogador defensor, isto deverá conduzir a um tiro livre para o adversário (13:1 a). Se um jogador da equipe em posse se posiciona no lado de fora da quadra sem a bola, os árbitros devem indicar ao jogador que ele deve voltar para dentro da quadra. Se o jogador não atender, ou se mais tarde a ação for repetida pela mesma equipe, deve-se conceder um tiro livre para os adversários (13:1 a) sem qualquer outro pré-aviso. Tais ações não deveriam conduzir a um punição pessoal segundo Regras 8 e 16.

Jogo Passivo

7:11 Não é permitido manter a bola em posse da equipe sem fazer uma tentativa reconhecível de ataque ou arremesso à baliza. Similarmente, não é permitido atrasar repetidamente a execução de um tiro de saída, tiro livre, tiro lateral ou tiro de meta de sua própria equipe (ver Esclarecimento nº 4). Isto é considerado como jogo passivo, que será penalizado com um tiro livre contra a equipe em posse da bola a não ser que a tendência ao passivo cesse (13:1 a).

O tiro livre é cobrado do lugar onde a bola estava quando o jogo foi interrompido.

7:12 Quando uma possível tendência para o jogo passivo é reconhecida, o sinal de advertência (sinalização nº 18) é mostrado. Isto dará à equipe em posse de bola a oportunidade de mudar sua maneira de atacar de modo a evitar a perda da posse de bola. Se a maneira de atacar não muda depois que o sinal de advertência foi mostrado, ou nenhum arremesso à baliza é feito, então um tiro livre é ordenado contra a equipe em posse de bola (ver Esclarecimento nº 4). Em certas situações os árbitros também podem ordenar um tiro livre contra a equipe em posse de bola sem nenhum sinal de advertência, ou seja, quando um jogador intencionalmente evita tentar utilizar uma clara chance de marcar um gol.



-REGRA 8 - FALTAS / CONDUTA ANTI-DESPORTIVA

8:1 É permitido:

.... .1. usar braços e mãos para bloquear ou ganhar posse da bola;

.... .2. usar uma mão aberta para tirar a bola do adversário de qualquer direção;

.... .3. usar o corpo para obstruir um adversário, mesmo quando o adversário



III OLIMPÍADAS ESTUDANTIS 2009



Federação do Desporto Escolar
do Estado de São Paulo



PREFEITURA DE
SÃO PAULO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

não está em posse da bola;

.... **4. fazer contato corporal com um adversário, quando de frente à ele e com os braços flexionados, e manter este contato de modo**

a. controlar e acompanhar o adversário.

8:2 Não é permitido:

.... **1. arrancar ou bater na bola que está na mão do adversário;**

.... **2. bloquear ou empurrar o adversário com braços, mãos ou pernas;**

.... **3. deter ou segurar (corpo ou uniforme), empurrar, bater ou pular sobre um adversário;**

.... **4. colocar em perigo um adversário (com ou sem a bola).**

8:3 Violações da regra 8:2 podem ocorrer na luta pela bola; no entanto, violações onde a ação é principalmente ou exclusivamente direcionada ao adversário e não à bola, serão punidas “progressivamente”. Isto significa que, além de um tiro livre ou tiro de 7 metros, também há a necessidade de uma punição pessoal, começando com uma advertência (16:1b), seguindo com um aumento para punições mais severas, tais como exclusões (16:3b) e desqualificações (16:6f). Conduta anti-desportiva também será punida progressivamente, segundo 16:1c, 16:3c e 16:6f. Contudo, os árbitros têm o direito de determinar quando uma violação em particular conduz a uma exclusão de 2 minutos imediata, mesmo se o jogador não possuía uma advertência prévia.

8:4 Expressões físicas e verbais que são incompatíveis com o bom espírito desportivo dizem respeito à conduta anti-desportiva. (Para exemplos, ver Esclarecimento nº 5). Isto se aplica à ambos, jogadores e oficiais de equipe, dentro ou fora da quadra de jogo. A punição progressiva também se aplica em caso de conduta anti-desportiva (16:1c, 16:3c-d e 16:6 a).

8:5 Um jogador que coloca em perigo a saúde do adversário enquanto o ataca, deverá ser desqualificado (16:6b), particularmente se ele:

.... **1. pelo lado ou por trás, ou golpeia ou puxa para trás o braço de arremesso do jogador que está em processo de arremesso ou passando a bola;**

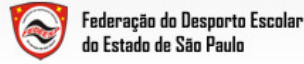
.... **2. executar qualquer ação que resulte num golpe na cabeça ou pescoço do adversário;**

.... **3. bater deliberadamente no corpo do adversário com seu pé ou joelho ou de outro jeito qualquer; inclusive provocando tropeços;**

.... **4. empurrar o adversário que está correndo ou pulando, ou atacá-lo de**



III OLIMPÍADAS ESTUDANTIS 2009



tal maneira que o adversário perde controle do seu corpo; isto também se aplica quando o goleiro sai de sua área de gol em virtude de um contra-ataque dos adversários;

.... ..5. atingir um jogador de defesa na cabeça em um tiro livre arremessado diretamente à baliza, desde que o jogador de defesa não estava se movendo; ou do mesmo modo, atingir o goleiro na cabeça num tiro de 7 metros, desde que o goleiro não estava se movendo.Mesmo .uma falta com um impacto físico pequeno pode ser muito perigosa e ter conseqüências potencialmente muito perigosas, se o momento da falta .acontece quando o adversário está indefeso ou pego inesperadamente. É o risco ao jogador e não a aparentemente menor natureza.do .contato corporal que deveria guiar e determinar a propriedade de uma desqualificação.

8:6 Conduta anti-desportiva grave feita por um jogador ou oficial de equipe dentro ou fora da quadra de jogo, deverá ser punida com desqualificação (16:6c).

8:7 Um jogador que é culpado de agressão durante o tempo de jogo deve ser expulso. A agressão fora do tempo de jogo conduz a uma desqualificação. Um oficial de equipe que é culpado de agressão deve ser desqualificado.

Agressão é, para os propósitos desta regra, definida como um ataque forte e deliberado contra o corpo de outra pessoa (jogador, árbitro, secretário/cronometrista, oficial de equipe, delegado, espectador, etc). Em outras palavras, não é somente uma ação reflexa ou o resultado de descuidados ou excessivos métodos. Cuspir em outra pessoa, de modo que ela seja atingida, é considerado especificamente uma agressão.

8:8 Violações das regras 8:2-7 conduzem à um tiro de 7 metros para os adversários (Regra 14:1), se a violação está direta ou indiretamente relacionada com uma interrupção do jogo, que impediu uma clara chance de se marcar um gol para os adversários.

De outro modo, a violação conduz a um tiro livre para os adversários (ver Regras 13:1 a-b, mas ver também 13:2 e 13:3).